

3. INSTALACIÓN

3.1. ELECCIÓN DEL LUGAR

Para apagar la máquina, llevar el interruptor principal a la posición «O» y desconectar el cable de alimentación de la toma.

NOTA: el seccionamiento la máquina no se debe hacer desde un solo interruptor de alimentación, sino que es necesario desconectar el conector del cable de alimentación de la máquina.

3.2. PLACA DE DATOS Y CONEXIÓN A LA RED ELÉCTRICA


Comprobar que el sistema cumpla con los requisitos eléctricos indicados en la placa de datos de la máquina, luego conectar el cable de alimentación a la toma eléctrica.

- Model: modelo de la máquina
- Type: tipo de máquina
- Vnom: tensión de alimentación
- Hz: frecuencia de red
- Imax: corriente absorbida
- SN: número de matrícula
- Made in Italy: año de fabricación
- Fuse Rate: valor fusible

La máquina está equipada con un cable de alimentación desmontable para la conexión.

Conectar la máquina a la red utilizando exclusivamente el cable incluido.

Controlar siempre que la tensión suministrada por la red sea compatible con la indicada en la placa.

  	
COLORPAINT DISPENSER <small>Headquarters: Via Caduti di Ustica 28 I-40012 Calderara di Reno (BO) Italy 051 0828494 - www.alfacolorpaints.it</small>	
Model	COLOR TESTER
Type	AUTOMATIC DISPENSER
Vnom~	100-240V Hz. 50/60
I max ~	2.5-1.7A
SN	20150100000
Made in Italy	2015
 WARNING 	
<small>TO AVOID ELECTRIC SHOCK THE POWER CORD PROTECTIVE GROUNDING CONNECTOR MUST BE CONNECTED TO GROUND DO NOT REMOVE COVERS. REFER SERVICING TO QUALIFIED PERSONNEL</small>	
FUSE RATED T2.5 A - 250V	
<small>For continued protection against risk of fire replace only with the same type and rating fuse</small>	



UTILIZAR EXCLUSIVAMENTE CABLES DE ALIMENTACIÓN DE LONGITUD NO SUPERIOR A LOS 4,6 M, TIPO SVT O SJT, 3X18 AWG 10 A, CON CABLE DE TIERRA.

Para garantizar el correcto funcionamiento de la máquina y el nivel de seguridad máximo del operador, es indispensable que la máquina esté conectada a tierra. Asegurarse de que el sistema esté conectado a una alimentación con una toma a tierra eficiente.



ATENCIÓN CONECTAR SOLO A SISTEMAS CON CIRCUITO DE TOMA A TIERRA QUE CUMPLA CON LAS REGLAS NACIONALES DE INSTALACIONES.

3.3. ELIMINACIÓN DE LOS BLOQUEOS MECÁNICOS

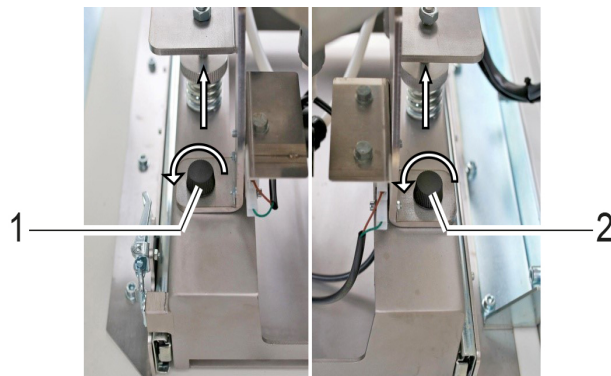
Algunos bloqueos mecánicos impiden que los componentes de la máquina se muevan y se dañen durante el transporte.

Una vez desembalada la máquina, y antes de la puesta en funcionamiento, retirar todos los bloqueos mecánicos como se describe a continuación:

3.3.1. DESBLOQUEO DEPÓSITOS BASES

Los depósitos están bloqueados en la cuba desmontable mediante pomos enroscados.

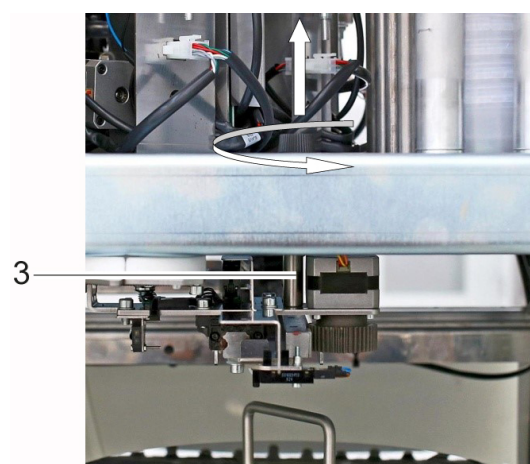
- Quitar el pomo de fijación del depósito izquierdo (1) y derecho (2), de manera que el sistema de detección de la reserva de las bases pueda funcionar.



3.3.2. DESBLOQUEO CARTESIANO-PINZA

Una columna sujeta la pinza y fija todo al grupo cartesiano.

- Quitar el perno (3) visible en el nivel de los colorantes enroscado al eje cartesiano Y.
- En algunos modelos el cartesiano podría estar bloqueado en la posición de final de carrera izquierda con abrazaderas. En tal caso, cortar las abrazaderas con un alicate o con tijeras para liberar la pinza.

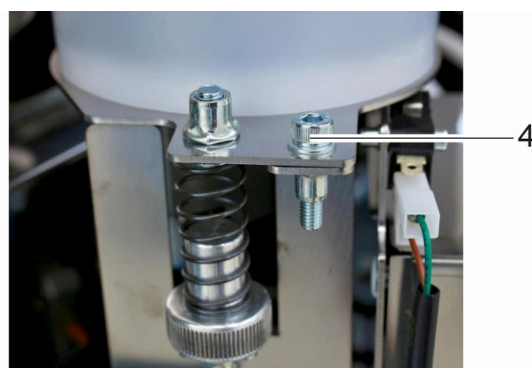


3.3.3. DESBLOQUEO DEPÓSITOS COLORANTES

Durante el transporte los soportes de los depósitos están fijados al grupo bomba inferior.

- Cada grupo colorante está bloqueado con el tornillo (4).
- Quitar todos los tornillos de fijación (4) de los grupos colorantes utilizando una llave Allen de 4 mm.
- Quitar también la protección de poliuretano ubicada entre un depósito y el otro.

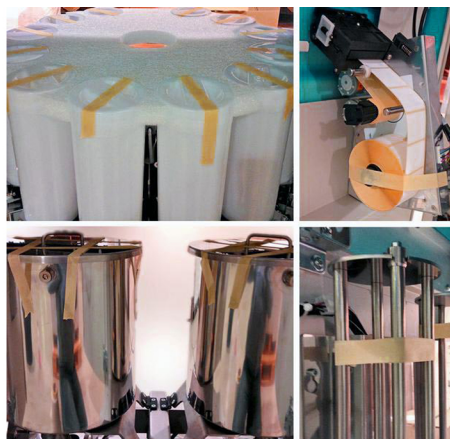
Para facilitar el acceso a los grupos, se recomienda quitar el panel superior presente en la parte trasera de la máquina y volver a montarlo una vez finalizada la operación.



3.3.4. DESBLOQUEO TAPAS BASES Y OTROS GRUPOS

Quitar la cinta que bloquea:

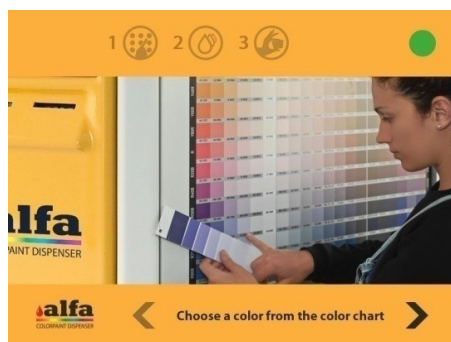
- las tapas de los depósitos de colorante;
- la bobina de la impresora;
- las tapas inox en los depósitos;
- las varillas desmontables de los almacenes tapas;



Colocar los pomos y los accesorios de bloqueo en una bolsa y guardarla en el compartimento porta accesorios presente sobre la puerta angular izquierda.

3.4. ENCENDIDO

- Llevar el interruptor de encendido a la posición «I» y comprobar el encendido en la pantalla.
- Si la máquina, tras pocos minutos, muestra la pantalla de inicio, el Color Tester está listo para la puesta en funcionamiento y el uso.



ATENCIÓN si la pantalla se enciende pero no sale de la pantalla de boot o bien, tras unos minutos, no visualiza la interfaz usuario (GUI), apagar la máquina y contactar con el servicio de asistencia.

3.5. APAGADO

Para apagar la máquina, llevar el interruptor principal a la posición «O» y desconectar el cable de alimentación de la toma.

NOTA: el seccionamiento la máquina no se debe hacer desde un solo interruptor de alimentación, sino que es necesario desconectar el conector del cable de alimentación de la máquina.

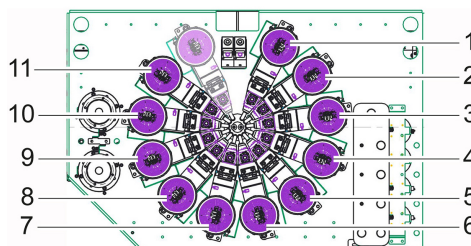
3.6. PUESTA EN FUNCIONAMIENTO Y CARGA DE LA UNIDAD

3.6.1. CARGA DE DEPÓSITOS COLORANTES

Cada grupo colorante está asociado a una dirección hardware.

Convencionalmente el orden de los colorantes es el que se muestra en la figura.

Los depósitos están siempre marcados con etiquetas de C1 a Cn, según el número real de circuitos presentes.



La asociación posición-colorante se puede visualizar en la sección del software específica.

Estas asociaciones pueden ser modificadas por personal TÉCNICO cualificado. Para información más detallada, consultar el manual del Software.

En el momento de la primera instalación, el técnico debe configurar el sistema tintométrico correcto y realizar el llenado de los depósitos según el orden apropiado.

Sucesivamente deberá efectuar el cebado de los circuitos y dejarlos en recirculación durante el tiempo necesario (véase capítulo 3 - RECIRCULACIÓN).

ATENCIÓN: No llenar los depósitos más allá de su capacidad nominal (véase capítulo 5 - RELLENO DEPÓSITOS COLORANTES Y PINTURAS).

El sistema tintométrico cargado en la máquina se puede modificar, tal como la dirección software de los colorantes. Estas operaciones son exclusivas del personal técnico autorizado.

Para ver o modificar las posiciones asociadas a cada uno de los colorantes, consultar la configuración de la máquina (ref. «manual software»).

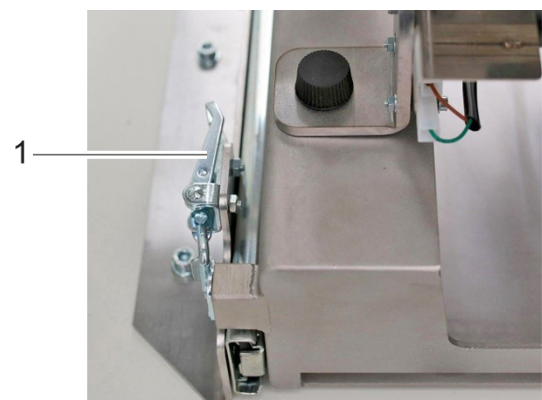
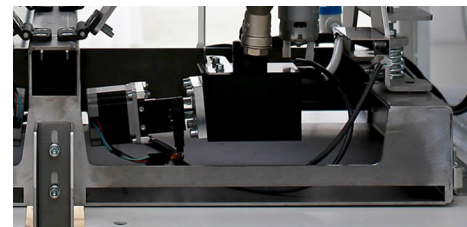


3.6.2. CARGA BASES

Las bases neutra y transparente se deben cargar en los depósitos inox de 23 litros presentes en la parte inferior de la máquina.

Para el llenado proceder del siguiente modo:

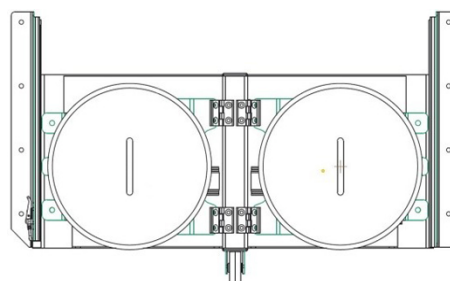
- Emplazar eventuales recipientes o bandejas de recogida en el interior de la cuba desmontable de las bases, por debajo de los depósitos, introduciéndolos a través de la ranura frontal.
- Abrir el gancho (1) que bloquea la cuba desmontable de las bases



- Extraer la cuba de las bases (2) y llenar los depósitos con bases neutra y transparente según la disposición prevista por el software.
- **ATENCIÓN:** La capacidad de los depósitos es de 23 litros cada uno. No llenar los depósitos más allá de su capacidad nominal
- En caso de vertido accidental del producto fuera del depósito, quitar y limpiar las cubas específicas de recogida desmontables.



- La configuración estándar prevé el uso del neutro en el depósito izquierdo y el blanco en el depósito derecho.
- Señalar al software que la carga del nivel de colorantes y bases ha sido realizada



3.6.3. CARGA DEL ALMACÉN BOTES

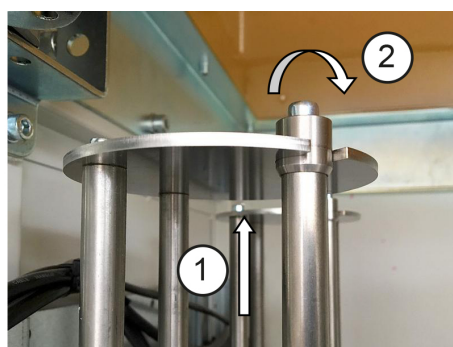
Introducir los botes de 100 cc (versión homologada de 160 ml) en los alojamientos de los almacenes, llenando las cuatro columnas disponibles al máximo de su capacidad. Se recomienda utilizar exclusivamente botes homologados para el Color Tester (véase 1.4.1.4).

3.6.4. CARGA DEL ALMACÉN TAPAS

Para cargar fácilmente los dos almacenes de cubierta es necesario quitar la barra lateral desmontable.

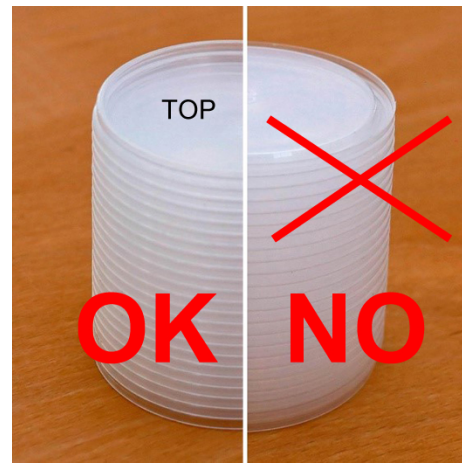
Para quitar la barra, levantarla levemente (1) y separarla por la ranura superior (2), colocarla en un lugar seguro.

Llenar la columna a la altura máxima, teniendo en cuenta el espesor ocupado por el contrapeso, que será posicionado nuevamente sobre la columna de tapas en el momento del reposicionamiento de la barra previamente quitada.



PRESTAR ATENCIÓN PARA INTRODUCIR LAS TAPAS EN EL SENTIDO CORRECTO.

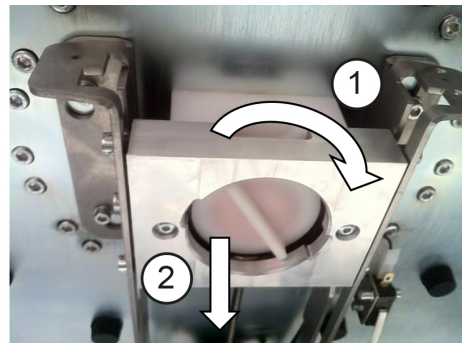
Una vez completado el llenado del almacén reposicionar la barra previamente quitada y asegurarse de que esté correctamente introducida en su alojamiento.



3.6.5. HUMIDIFICACIÓN AUTOCAP

Periódicamente se recomienda mojar la esponja de humidificación del centro de los inyectores, procediendo como se indica a continuación:

- Desenroscar el tapón porta esponja presente en la parte inferior del autocap (1) y quitarlo de su alojamiento (2);
- Mojar la esponja (utilizar una mezcla de agua con glicol);
- Volver a colocar el tapón en la posición original.



ATENCIÓN: evitar que el agua supere el nivel de la esponja para no contaminar los inyectores

3.6.6. APERTURA CIRCUITOS BASES

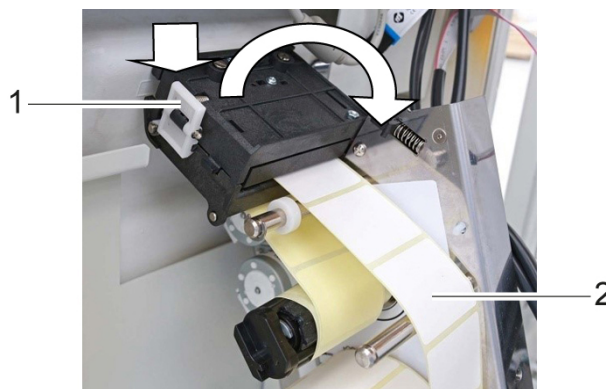
Debajo de los depósitos están los respectivos grupos de bombeo, los cuales están equipados con válvulas de interceptación (1). En el momento de la puesta en funcionamiento y antes de efectuar cualquier prueba en los circuitos, comprobar que las válvulas estén abiertas.



3.6.7. CARGA CINTA IMPRESORA

Para cargar la cinta de la impresora, proceder de la siguiente manera:

- Abrir el cabezal de salida de la cinta pulsando la palanca específica (1);
- Introducir la cinta con etiquetas (2) siguiendo las indicaciones dadas en el dibujo presente en la impresora.



ATENCIÓN: utilizar exclusivamente cintas homologadas por el fabricante.

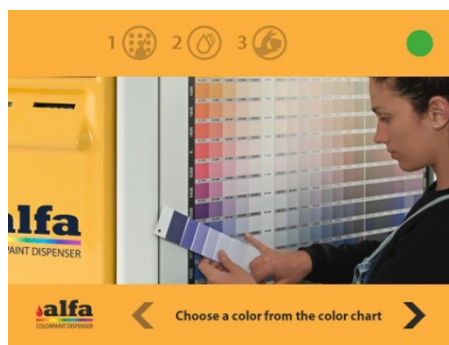
3.6.8. ENCENDIDO Y CONTROL

Una vez completados los pasos de instalación antes descritos, la máquina se puede encender desde el interruptor general ubicado en el panel trasero (véase 1.4.1.2).

Una vez terminado el boot, después de aproximadamente un minuto, en la pantalla táctil se deberá visualizar la pantalla del lado.

Si la máquina muestra alarmas o errores, comprobar el tipo de alarma e intervenir de la manera más apropiada para restaurar las condiciones operativas (véase Capítulo 8 - "Diagnóstico").

Si la máquina no se enciende, controlar que la tensión de alimentación sea correcta y comprobar la integridad del fusible. Para otras fallas de funcionamiento, consultar el capítulo 8 «Diagnóstico».



3.6.9. CEBADO Y RECIRCULACIÓN CIRCUITOS

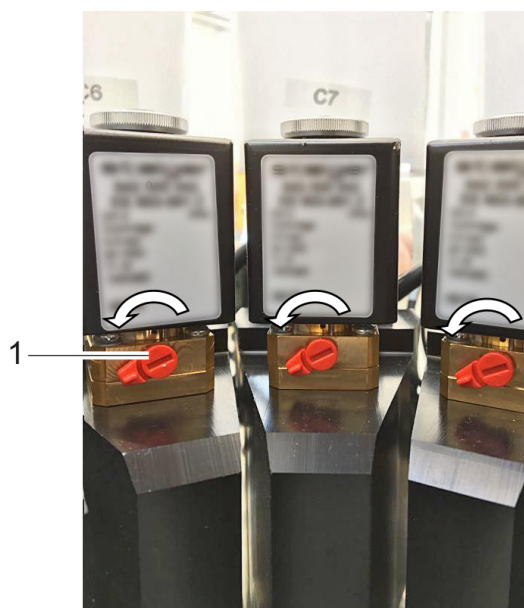
Antes de utilizar la máquina es necesario cebar los circuitos y dejarlos en recirculación por un periodo de al menos 12 horas.

Para eliminar el aire presente en las bombas de los circuitos colorantes se recomienda mandar de manera manual la válvula de cada circuito y esperar que, gracias a la presión de la carga hidráulica, el colorante llene la bomba hasta desbordar por la boquilla correspondiente.

Se recomienda entonces, en este orden:

- Abrir el autocap;
- Colocar un recipiente de capacidad oportuna debajo del centro inyectores;
- Quitar las tapas de los depósitos;
- Abrir las válvulas (1) de los circuitos colorantes a cebar;

Una vez terminada la operación, cerrar las válvulas, limpiar el inyector con un paño seco y limpio teniendo cuidado de no contaminar entre ellas las boquillas y volver a cerrar el autocap.



Se recomienda por último dejar la máquina encendida en stand by por lo menos durante 12 horas, periodo suficiente para eliminar el aire residual de los circuitos.

3.6.10. SETUP DE LOS CIRCUITOS

La máquina está lista para ser inicializada o para producir la primera muestra.

Típicamente, las máquinas son fabricadas con todos los circuitos ya caracterizados y listos para el uso con los colorantes del sistema tintométrico especificado durante el pedido.

Si se utilizan colorantes aún no caracterizados a nivel software, en primer lugar será necesario efectuar el setup de los circuitos.

Una máquina no correctamente caracterizada puede ocasionar errores de producción del color incluso significativos. El setup de los circuitos es un procedimiento exclusivo de los técnicos expertos, por lo tanto, si fuera necesario, contactar con el Servicio de Asistencia Técnica autorizado Alfa. Los modos de ejecución del setup de los circuitos se describen en el Manual del Software.

Una vez completadas las fases de recirculación y setup, la máquina está lista para suministrar una muestra de prueba y para la puesta en funcionamiento.

Consultar el capítulo «Cómo producir una muestra» para realizar un ciclo de producción de prueba.

3.6.11. CONTROL DEL FUNCIONAMIENTO DE LOS DISPOSITIVOS DE SEGURIDAD

Para garantizar el correcto funcionamiento de la máquina en condiciones de máxima seguridad, es necesario que los interruptores de interbloqueo de las portezuelas funcionen correctamente.

Antes de comenzar cualquier operación de mantenimiento, controlar que al abrir la puerta delantera, la máquina active una alarma y solicite la contraseña para pasar al modo técnico.

En el posterior cierre de la puerta, la máquina ejecutará un ciclo de reinicio para volver al estado operativo estándar. Si la máquina no se comporta como se describió, significa que los dispositivos de seguridad no funcionan correctamente. En tal caso apagar la máquina y contactar con el servicio de asistencia.

3.6.12. CONFIGURACIÓN CONTRASEÑA PARA USO TÉCNICO

El acceso a las funciones de mantenimiento y diagnóstico está permitido solo al OPERADOR ENCARGADO DEL MANTENIMIENTO, tras introducir la contraseña de acceso.

Las configuraciones de fábrica prevén contraseña = «ALFA». La contraseña puede ser modificada en cualquier momento por el administrador del sistema.

El acceso del TÉCNICO especializado está protegido por otra contraseña diferente, y permite acceder a funciones de más alto nivel. La contraseña es asignada por el ADMINISTRADOR supervisor del sistema.

Una vez efectuado el acceso, el OPERADOR ENCARGADO DEL MANTENIMIENTO puede realizar los controles de diagnóstico de primer nivel y reiniciar las alarmas de la máquina.

Una vez finalizadas las operaciones de mantenimiento se recomienda cerrar sesión.

Un tiempo de espera fuerza un cierre de sesión automático tras 6 minutos de inactividad en la pantalla (el valor se puede modificar desde la interfaz de administración - Véase manual del Software).

El administrador de sistema puede crear nuevos usuarios con privilegios diferentes y contraseñas personalizadas. Se recomienda no extraviar la contraseña puesto que ésta no se memoriza y, por lo tanto, no se puede recuperar.

En caso de extravío de la contraseña, contactar con el gestor de sistema y solicitar una contraseña provisoria.



4. CÓMO PRODUCIR UNA MUESTRA

4.1. PRODUCCIÓN DE UNA MUESTRA DE COLOR

Una vez finalizada la instalación del sistema (véase Capítulo 3) es posible comenzar la producción de una muestra color procediendo como se describe a continuación:

- Comprobar en la carta de colores la tinta deseada y registrar el código correspondiente.



- En la pantalla pulsar la flecha negra presente a la derecha del texto «Choose a color from the color chart».



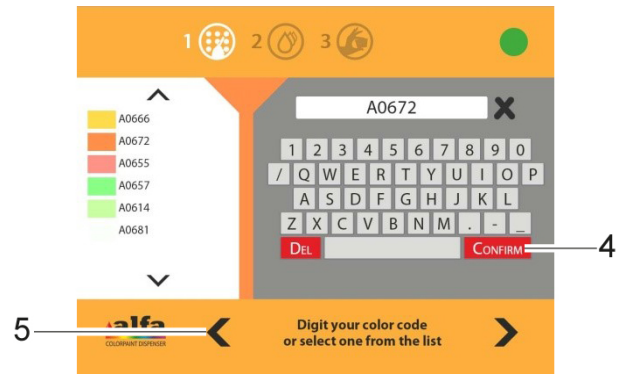
- Introducir el código de color previamente elegido en el teclado virtual.
- Se pueden utilizar las flechas «arriba» y «abajo» (1) en la columna de la izquierda para desplazar los códigos y elegir el color.
- Para corregir errores de digitación, utilizar la tecla «DEL» o bien el mando «X» (2) ubicado a la derecha del campo de introducción.



- A medida que se introduce el código, la columna de la izquierda visualiza las elecciones aún disponibles y todos los códigos de los colores similares (3). En cualquier momento se puede completar la selección pulsando el color correspondiente.

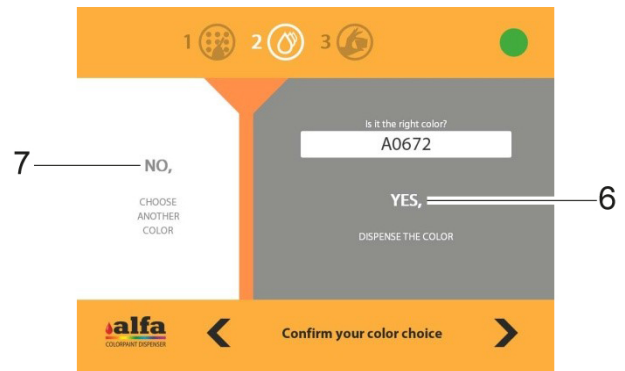


- Una vez completada la introducción del código, convalidar la elección pulsando «CONFIRM» (4).
- En cualquier momento se puede volver a la pantalla inicial pulsando la flecha de la izquierda (5).



- En la pantalla siguiente, pulsar «YES» (6) si se desea suministrar el color, o «NO» (7) si se desea modificar la elección.

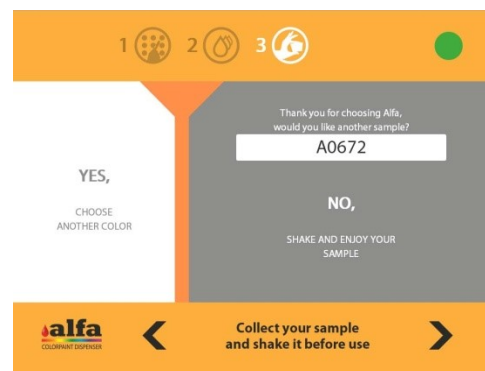
ATENCIÓN: una vez pulsado «YES» ya no se podrá modificar la elección ni interrumpir la ejecución.



- La pantalla siguiente muestra gráficamente el avance de la producción de la muestra.



- Una vez completada la producción se visualiza el mensaje del lado y la muestra se puede retirar del cajón de descarga.
- Pulsando en el recuadro de la izquierda «YES» se puede iniciar un nuevo procedimiento de selección del color y producir una nueva muestra. Pulsando «NO» se regresa a la pantalla inicial



- Retirar la muestra del cajón de descarga y la etiqueta (8) que indica el código de color y los datos de producción.
- Aplicar la etiqueta al bote para conservar los datos correspondientes al color producido.



4.2. AGITACIÓN DE LA MUESTRA DE COLOR

Antes de poder utilizar la muestra de color producida hay que mezclarla bien.

- Agitar bien durante algunos minutos antes de utilizar la muestra de pintura.

Al lado se puede ver la muestra recién producida, no agitada (a la izquierda) y la misma después de una correcta agitación (a la derecha).



- Para abrir la muestra, retirar la lengüeta de seguridad (9) y levantar la tapa.
- Si fuera necesario mezclar más el producto con un pincel, con la precaución de retirar de las paredes los eventuales residuos de color o de blanco sin mezclar.
- Después de usar, cerrar el bote utilizando la tapa previamente quitada.
- Una vez terminado, eliminar el bote en los puntos de recogida apropiados.

